

Seria del Dragón

15, 16, 17 Y 18 DE MAYO 2025



DOSSIER INFORMATIVO | XII EDICIÓN



ÍNDICE



| | PAG: |
|--|-----------|
| 01 ¿QUÉ ES LA FERIA DEL DRAGÓN? | 03 |
| 02 FILOSOFÍA Y REGLAMENTO * | 06 |
| 03 LUGAR | 07 |
| 04 PRECIO Y ALOJAMIENTO * | 08 |
| 05 CONTENIDO ON ROL * | 12 |
| 06 TRASFONDO RECIENTE * | 21 |
| 07 INSCRIPCIÓN * | 31 |
| 08 PAGOS * | 32 |
| 09 COMER * | 35 |
| 10 VOLUNTARIADO | 35 |
| 11 ESTRUCTURA DEL EVENTO | 36 |
| 12 CHECK IN * | 37 |
| 13 NORMAS Y AVISOS | 38 |
| 14 ¿ES PARA MÍ ESTE EVENTO? | 40 |
| 15 PATROCINIO | 42 |
| 16 CONTACTO E INFO | 43 |

* Estos apartados tienen novedades importantes

01 ¿QUÉ ES LA FERIA DEL DRAGÓN?

La **Feria del Dragón** es un **rol en vivo**, es decir, una experiencia lúdica donde los participantes interpretan a personajes ficticios (como si de una actriz o actor se tratara) dentro de un entorno de fantasía medieval y desarrollan juntos la historia. La Feria del Dragón es un evento en el que **prima la trama, la historia de los personajes y la interpretación.**

En este evento se utiliza un sistema denominado “sandbox”, en el cual cada jugador diseña su propio personaje y su trasfondo, aportando su grano de arena al mundo.

Bien es cierto que **el juego** de la Feria **ha evolucionado** de tal manera, que se difiere mucho de lo que habitualmente se conoce como sandbox, por lo que hemos adoptado

el nombre de **“Neosandbox”** para este nuevo formato, donde la narrativa de la organización y los jugadores son protagonistas, adquiriendo la **cocreación** entre ambas partes y entre los propios jugadores una relevancia muy importante.

¡En tus manos está dar vida a la feria!

En la feria no verás fichas de PJ o árboles de habilidades, ya que lo importante es la interpretación, las tramas que desencadenan, y en definitiva, **las historias que se viven.** No importa si interpretas a un humilde granjero que viene a curiosear el festival, o a una poderosa reina, lista para entablar relaciones diplomáticas.

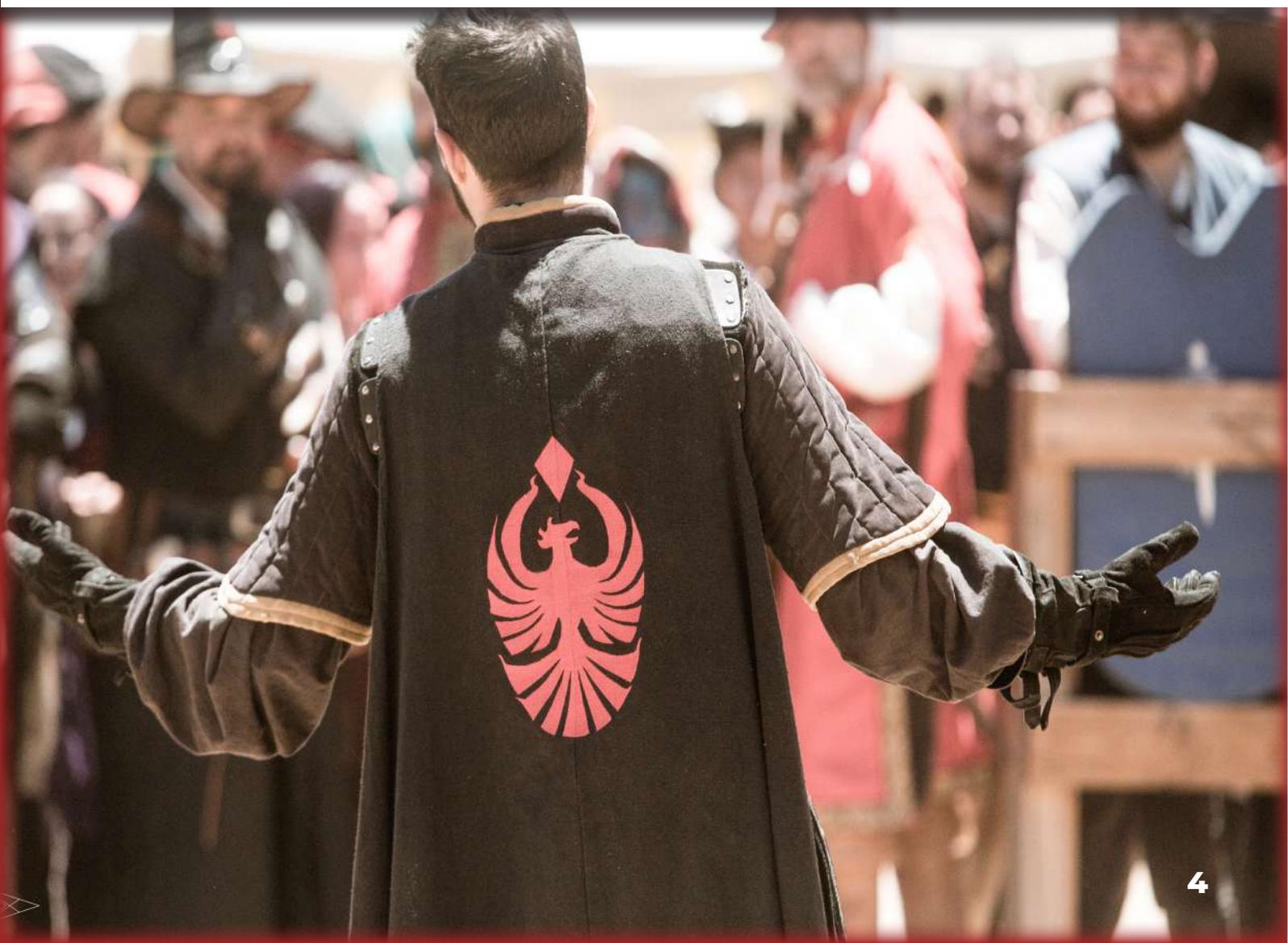


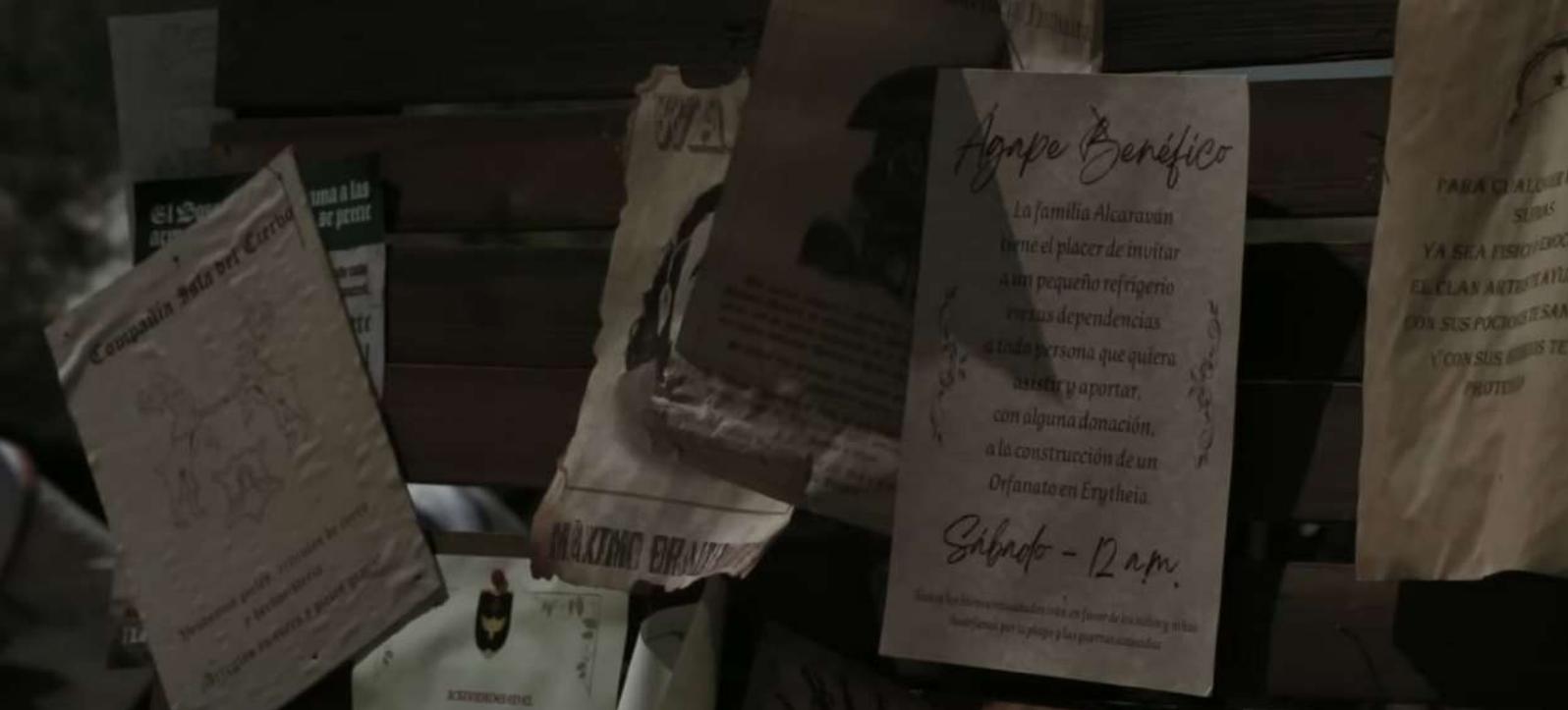
En la feria tendrás la oportunidad de **desarrollar tu historia** sin importar su complejidad. Además, **este evento representa una gran feria medieval** donde tu personaje podrá disfrutar no solo de las tramas, sino de todo su contenido, como por ejemplo un increíble certamen de bardos, el majestuoso gran torneo de armas, con sus correspondientes apuestas, o simplemente el degustar una bebida fría en la taberna mientras **te deleitas con las historias** que se cuecen a tu alrededor.

Pero no todo depende únicamente de tu personaje ya que la Feria tiene su propia línea argumental que se desarrolla también dentro del evento y que no te dejará indiferente, ya que apelará a todos **los jugadores a involucrarse** en los grandes sucesos que moldearán el futuro.

Afina el oído y presta atención a cada acontecimiento, primero, porque así garantizamos que tu experiencia de juego sea mucho más emocionante, y segundo, porque nunca sabes cuando puede ser de utilidad en la trama alguien como tú

¡BIENVENIDOS A LA FERIA!





Algo interesante sobre la Feria del Dragón es que **comparte calendario on rol y off rol**, es decir, los días que pasan en la vida real también pasan en el juego. Esto funciona porque en el universo de la Feria del Dragón hay más eventos a parte de la propia Feria, como son **“Lágrimas de la Tormenta”**, y el nuevo evento en el **Castillo de Santiago** (Sanlúcar de Bda.) que fusiona rol de palacio con batallas en un castillo, y que desde febrero de 2024, se fija como evento anual.

Ocurre también con cualquiera de los “eventos satélite” o spin offs que se organizan en el mismo universo a lo largo de todo el año. Cabe decir que esto le da a los jugadores la oportunidad de albergar muchas vivencias en su **“currículum de personaje”**, llegando a rolear con tramas y argumentos que han jugado y vivido de primera mano. Lo cual **tiene mucho más valor** frente a otro PJ cuyas vivencias son todas narrativas creadas en “papel”, y ninguna vivida o sentida.

Os dejamos con un vídeo que presentamos en el evento virtual de FreakCon, que explica en resumen cómo funcionan en parte nuestros eventos:



Desde la **Asociación Fénix** no sólo nos dejamos el corazón en cada evento involucrándonos al máximo con la atención de cada persona. Además, procuramos **dar el mayor servicio al participante** relacionado con la logística, como disponer de alojamientos bien equipados con espacios amplios y con camas para dormir, baños adaptados, electricidad, comida en el evento, buena accesibilidad, fácil llegada, parking, **no dormir aleatoriamente con otros participantes si hay que compartir espacios... etc**

02 FILOSOFÍA Y REGLAMENTO

Como la mayoría de roles en vivo, nuestros eventos cuentan con una normativa, reglamento y filosofía propios **que debes conocer**, y que se encuentran recopilados en un documento a parte de este dossier. Documento que valdrá para cualquiera de los **eventos del Universo Fénix**, y en el que vendrá toda la información relacionada con:

- La Seguridad
- Formato de Evento
- Reglas de Combate
- Sistema de Magia
- Juegos Secundarios

ENLACE AL DOCUMENTO

Es de **obligado cumplimiento** leer este reglamento. **Click aquí**

Y no menos importante, este documento recoge **nuestra filosofía y estilo de juego**, algo clave para entender la Feria del Dragón y cómo divertirse en ella.

Sobre la Seguridad

La **seguridad** del participante es lo **primero**, y siempre, sin excepciones, la persona debe priorizarse al personaje. Tanto en el ámbito físico como psicológico, queremos garantizar un **evento seguro**, en el que ninguna persona se sienta a disgusto por lo que ocurra en la partida o fuera de ella. Es por ello que dentro del reglamento y filosofía, contamos con un **dossier propio de seguridad** que recoge algunos puntos como: Buenas prácticas, “qué no hacer”, y lo más importante, herramientas de seguridad.



Más allá de nuestro **dossier de seguridad**, nos complace anunciar que este año en la Feria del Dragón y como iniciativa pionera, contaremos con un equipo de psicólogos colegiados para ocuparse de la atención emocional al participante en caso de ser necesario. Quienes junto a la habitual ambulancia con equipo sanitario, formarán el tandem perfecto para **cubrir todas las emergencias**, que puedan surgir a nivel de salud.

Es importante entender que esto no es un self service terapéutico, ya que estos profesionales sólo actuarán si es realmente necesario. Si se diera un caso, la persona recibiría primero una atención primaria, y de considerarse necesario, se derivaría al equipo de psicología. **Rogamos alta responsabilidad con este tema.**

03 LUGAR DEL EVENTO

Nuestro evento será en el camping rural Pueblo Blanco, ubicado en Olvera (Cádiz).

[Carretera Nacional 384, km 69, 11690 Olvera, Cádiz](#)



El camping está ubicado sobre una colina, en cuya cima se encuentra una **meseta llana** sobre la cual montamos el espacio on rol de la Feria del Dragón, y en cuya ladera se encuentran todos los alojamientos off rol, de manera que desde el on rol **no hay visibilidad alguna de la zona off**, disfrutando por el contrario de unas **vistas naturales** increíbles al Valle de Olvera (Sierra de Cádiz).

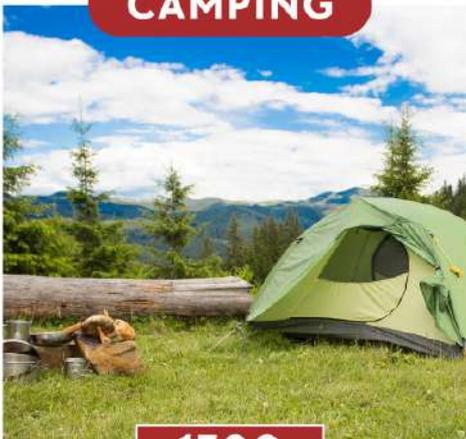
Ventajas y Servicios

- Alejado de la urbanización, pero con todas las comodidades.
- Camping reservado al 100% para el evento **(sin muggles)**.
- Hay un amplio parking. Además, para la modalidad de camping existe la posibilidad de aparcar en la propia parcela.
- Hay una gran cantidad de aseos y duchas (debemos mantenerlos limpios).
- **Hay electricidad** con tomas 16A en las parcelas de camping, por lo que se pueden llevar utensilios para cocinar, luz...
- **Sugerimos llevar regletas y alargaderas de al menos 20 metros** por si te coincide lejos tu punto / monolito de luz.
- Las parcelas están **fumigadas**.

04 PRECIO Y ALOJAMIENTO

TIPOS DE ALOJAMIENTO

CAMPING

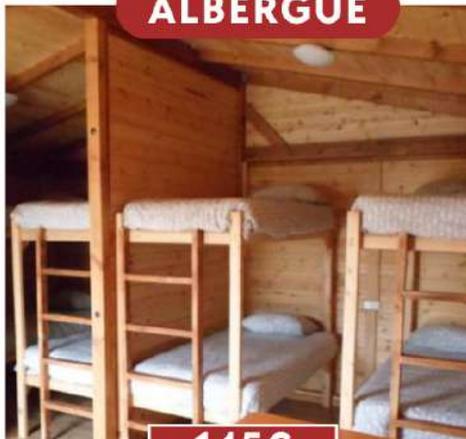


130€

POR PERSONA

 INCLUYE 4 NOCHES

ALBERGUE



145€

POR PERSONA

 INCLUYE 3 NOCHES

BUNGALOW

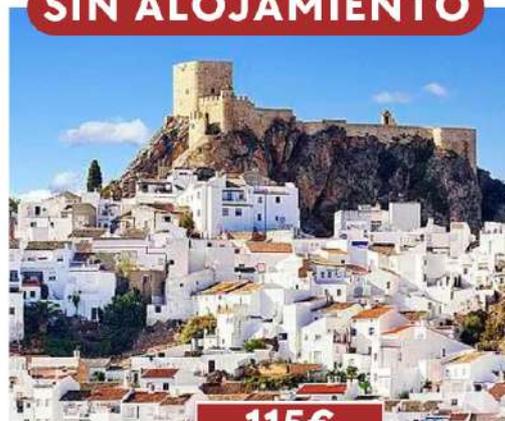


180€

POR PERSONA

 INCLUYE 3 NOCHES

SIN ALOJAMIENTO



115€

POR PERSONA

PLAZA SIN ALOJAMIENTO



Camping



Precio: 130€ por persona.



Incluye **4 noches** (jueves, viernes, sábado y domingo).



Grupos variados en función del tipo de parcela elegida.



No incluye tienda de campaña. Se pueden llevar caravanas.



Incluye parcela saneada, toma de luz, toma de agua, aparcamiento...



Tipos de Parcela

| Tamaño | Tiendas de campaña | Personas | Coches |
|----------------|-----------------------------|--------------|----------|
| XS | 1 | 3 | 0 |
| S | 1 | 4-5 | 0 |
| M | hasta 2 o 1 caravana | 4-6 | 1 |
| L | hasta 3 o 1 caravana | 6-9 | 1 |
| XL | hasta 4 o 1 caravana | 8-9 | 1 |
| XXL | hasta 4 o 1 caravana | 10-12 | 1 |
| Pareja* | 1 | 2 | 0 |

*IMPORTANTE

Puedes **inscribirte en pareja para camping**, pero compartirás parcela según espacios libres. Ejemplo: Puedes compartir una M con otra pareja o una XL con otras 3 parejas.



Albergue



Precio: 145€ por persona.



Incluye 3 noches (jueves, viernes y sábado). Posibilidad de quedarse una noche más por 15€ por persona.



Individual, está pensado para los que van solos.



Habitaciones con literas para 10 personas. Tienen aire acondicionado. No incluye cocina.



Las cabañas disponen de cuarto de baño y aire acondicionado.



Ropa de cama incluida.



Bungalow



Precio: 180€ por persona.



Privado para grupo de 5 personas.



Incluye 3 noches (jueves, viernes y sábado). Posibilidad de quedarse una noche más por 90€ (precio a repartir entre las 5 personas, si fueran menos de 5 personas el precio sigue siendo el mismo en esta modalidad).



Incluye mini cocina (nevera, microondas y mini vitrocerámica), aire acondicionado y baño propio.



Sin Alojamiento

💰 Precio: 115€ la plaza del evento + precio del alojamiento.

🌙 Número de noches gestionado por los participantes.

👥 Grupos gestionados por los participantes.

🏕️ No incluye espacio off rol en el Camping Rural Pueblo Blanco.

🏠 Hay hoteles, casas rurales y airbnb cerca del camping, en Olvera. **El precio de los alojamientos externos no está incluido en el precio de la entrada.**

⚠️ **Para ir a la Feria, es imprescindible pagar la plaza mínima para poder asistir al evento (115€).** Estas plazas no están sujetas a sorteo.



Hotel Mesón Fuente del Pino

El Hotel Mesón “Fuente del Pino” se encuentra a tan solo **kilómetro y medio del camping**, y nos ofrece algunas **habitaciones dobles** a precio rebajado (limitadas).

- Precio por habitación y noche: 70€ (35 € / persona / noche).



05 CONTENIDO ON ROL

5.1 CAMPAMENTOS



En la zona alta del camping, **fuera de toda vista off rol**, se monta un gran campamento on rol en el que se concentra el juego durante todo el evento. Engloba los campamentos de **todos los jugadores**, y los espacios comunes, sean o no de la organización, compuestos en su mayoría por **tiendas medievales** y otros bártulos.

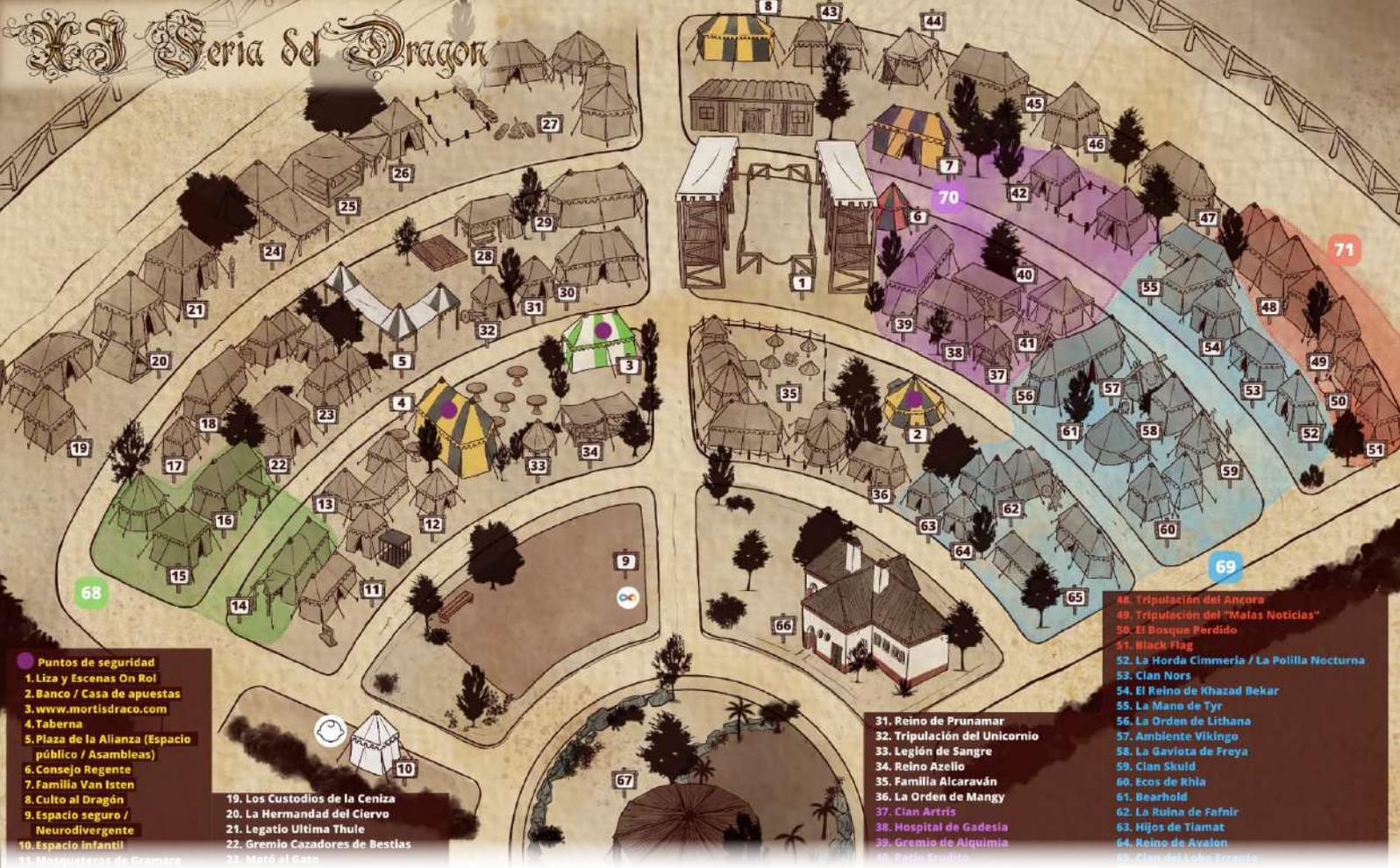
En **espacios públicos** encuentras lugares como la taberna, la liza, el hospital, los gremios, negocios, barrios, y otras actividades que tengan cabida en lo que viene siendo un campamento medieval, aportadas tanto por la orga como por participantes. Contamos también con **tablón de misiones** fijadas, también por orga y por los propios jugadores para dar juego y fomentar el roleo.

Por otro lado, disponemos de varios espacios con **sombra, mesas y sillas** para asambleas de uso libre u otra actividades como las relacionadas con los bardos de la Feria del Dragón, para quienes montamos varios **espacios que pueden usarse** para actividades como el Certamen de Bardos o el Corral del Reyezuelo.

Este año, para poder ocupar una parcela de campamento On Rol **se deberá abonar una aportación económica** que irá en función del tamaño usado. Tenemos tres tamaños, cuyos precios (**muy económicos**) los encontraréis en la sección: PAGOS > Campamento On Rol.

La **distribución** del espacio es gestionada por la organización y se publicará un plano en los **días previos al evento** para que cada uno sepa dónde va y dónde puede encontrar cada campamento. Esta información la obtendremos porque más adelante **publicaremos un formulario para todos los grupos** en el que, **entre otras cosas**, se pregunta si queréis montar campamento on rol.

A continuación mostramos un ejemplo de cómo quedó el plano del año pasado.



5.2 TORNEO DE ARMAS



Una de las atracciones de este evento desde su primera edición, es el denominado (on rol) **"Torneo del Dragón"**, todo un torneo de armas de hasta un **máximo de 80 participantes** en el que se compite con las reglas que vienen en nuestro documento **"Filosofía Y Reglamento"** (cap. 2 de este dossier). El torneo se divide en fases de grupos al principio de la mañana, y continúa con las fases eliminatorias hasta la gran final.

Al torneo puedes presentarte con cualquier arma, y todos los combates son arbitrados por **árbitros** y auxiliares que se encargan de contabilizar los puntos recibidos, ya que el sistema usado es **sistema por puntos**. En función de la armadura que portes te otorgamos una suma de puntos, que se irá restando con cada golpe (cada golpe resta 1, dando igual el arma usada). El sistema de puntos y armaduras lo encuentras también en el reglamento citado anteriormente.

5.3 LIZA CENTRAL



En el **centro del campamento on rol** se sitúa una liza de madera de unos **100 metros cuadrados**, cuyo uso principal está destinado al **Torneo de Armas** y a las escenas de la organización sobre la **trama principal**.

No obstante, este espacio **puede usarse libremente** para escenas o actividades en los momentos que esté libre, **coordinándose previamente con la organización** y el excel compartido de actividades que encontraréis más adelante. Una de las actividades de jugadores que genera más participación y se realiza en la liza, es el “Baile de Máscaras” organizado por “La Corte de la Reina Araña”.

5.4 TRAMAS Y JUEGO SECUNDARIO



Amén de la trama principal que la organización desarrolla por medio de Recursos de Trasfondo y Escenas On Rol (más info sobre esto en nuestro documento “Filosofía y Reglamento” linkeado en el punto 2 de este dossier), la Feria está **llena de misiones y tramas jugables** enfocadas a todos aquellos que necesitan de **juego extra**.

Por un lado, se os ofrecerá desde check in, una **tarjetita de misiones y micro tramas** diseñadas por los propios jugadores (cuya info podéis facilitarnos en el formulario de grupos citado anteriormente, que se os enviará más adelante). Es un buen aliciente para conocer otros grupos o cubrir vuestro tiempo con **decenas de quehaceres**.

Por otro lado, por medio de **PnJs y de lugares públicos**, puedes **encontrar tramas**, que aunque secundarias si las comparas con la narrativa principal del evento, están **mucho más elaboradas** que las misiones del párrafo anterior.



En La Feria del Dragón, las **actividades propuestas por los propios participantes** forman una **pieza esencial** para dar vida al evento. Estas iniciativas reflejan la implicación activa de la comunidad y ofrecen **oportunidades únicas** para enriquecer el juego y las tramas.

Entre las propuestas destacadas, podemos encontrar el **Certamen de Bardos**, donde el arte de la palabra y la música se convierten en protagonistas; el enigmático **Baile de Máscaras**, que evoca misterio y elegancia; y el competitivo **Torneo de Magia**, donde las habilidades mágicas se ponen a prueba. También están los desafíos de combate, como **La Arena Nocturna y el Torneo a Cuchillo**, que ofrecen duelos apasionantes. Para los curiosos y estudiosos, las **Clases de Alquimia** abren las puertas a explorar los secretos de esta disciplina, mientras que los amantes de la puntería pueden demostrar su habilidad en el **Torneo de Tiro con Arco**. Las Misiones del **Gremio de Exploradores** invitan a los aventureros a sumergirse en retos emocionantes, y la **novedosa Exposición de Arte** brinda un espacio para celebrar la creatividad y la expresión artística.

Todo esto, además de las **tramas y el propio juego continuo** que generan cientos de jugadores, convierte La Feria del Dragón en un lugar **donde cada participante tiene la posibilidad de crear y compartir experiencias inolvidables**.

Se ha creado una **tabla** a través de un documento Excel **compartido** en la plataforma Google Drive, donde **todos los grupos** podrán emplazar su **actividades y eventos**. De esta manera todos estaréis informados de qué actividades y eventos se llevarán, pudiendo elegir cuáles son de vuestro interés. Por otro lado, sirve para coordinar horarios con otros grupos.

Durante la **mañana del viernes** contaremos con **talleres y actividades** que podéis realizar para aprender nuevas aptitudes y habilidades, usando así la ocasión para poder conocer gente que os ayude a **desarrollar la trama de vuestro personaje**. Estas actividades serán propuestas tanto por la organización como por los jugadores. Si te interesa llevar un taller el viernes por la mañana **habla con nosotros, y se incluirá en el excel**. Por favor, **leed las normas básicas en el enlace antes de poner vuestra actividad**.

[IR AL EXCEL](#)





Las presentaciones on rol, son la oportunidad perfecta para que, tras la inauguración on rol de la Feria (viernes por la tarde), tu grupo pueda brevemente presentarse (on rol) al Consejo Regente y al resto de jugadores, y así empezar a contar vuestra historia de una manera pública consiguiendo visibilidad.

ES IMPORTANTE entender que sois muchísimos grupos y que cada año crece más este acto. Por ello, **LIMITAMOS a 90 segundos** las presentaciones.

OS ROGAMOS ENCARECIDAMENTE que lo cumpláis, ya que vamos a cronometrar los tiempos y no vamos a permitir que NADIE se exceda, por lo que **nos veríamos obligados a interrumpir lo que estéis diciendo on rol**, y puede fastidiar vuestra preparación, así que cumplid los tiempos por favor. Rogamos comprensión y colaboración con esta norma y evitéis proponer aumentos de tiempo para vuestras presentaciones, ya que nos ponéis en el compromiso de aceptar algo que a lo mejor quieren 50, y eso sería imposible. **Pensad que se trata de contar en voz de uno o dos representantes, quiénes sois, y por qué estáis aquí o vuestra trama** (evidentemente lo que queráis contar en público acerca de ello).

Podrían darse excepciones, siempre y cuando se haya hablado previamente con la organización. El criterio para aceptarlo es que la presentación **aporte juego al resto de participantes** de manera pública y total (no para unos pocos implicados), y que no sea contar solo tu historia. Otro criterio de validación es que se trate de un **grupo que organiza eventos en el universo de la Feria del Dragón**, como en su día fue Reino de Shar'aen, o como actualmente podrían ser Sombras de Erdo, El Festival de las Estrellas y otros que están por venir.

OTRA NOVEDAD en relación a las presentaciones es que para **evitar grandes colas** y malentendidos de orden en las mismas, desde organización vamos a preguntaros previamente en el **formulario de grupos** (aunque no montéis campamento on rol) si queréis realizar una presentación, con el fin de **asignar turnos que os permitan organizar** mejor el tiempo. Pudiendo, por ejemplo, estar escuchando a los demás grupos cómodamente **sin el miedo a “perder el sitio en la cola”**, y evitando malos rollos con el orden.

Si sois el mismo grupo de personas off rol, pero **lleváis dos grupos on rol** y queréis hacer dos presentaciones, necesitaremos que hagáis **dos formularios (uno por cada grupo)**, y en cada uno de ellos, nos pongáis las preferencias del tipo: *Querríamos ir antes con este grupo porque necesitamos tiempo para cambiarnos y poder hacer la presentación con el otro. Y viceversa en el cuestionario del otro grupo.*



Probablemente, el modo de organizar esto sea **dando turnos** (números) como en la carnicería del supermercado. Aproximadamente **7 turnos cada 15 minutos**, para que tengáis una estimación de la hora, y nosotros algo de margen con los tiempos. Es decir, **si tienes el número del 1 al 7**, vas a tener tu presentación en los primeros **15 minutos tras comenzar las presentaciones**, y en orden natural (primero el 1, luego el 2, 3... etc). Si tienes del 8 al 14, pues te tocará presentar a partir de los primeros 15 min. Si tienes del 15 al 21, pues a partir de los 30 min, y si tienes del 22 al 28, pues a partir de los 45 minutos desde que empiece... y así sucesivamente. (Por experiencias pasadas el tiempo total de las presentaciones suele durar entre hora y media y dos horas).

Si os parece complejo no os preocupéis, no lo es. Solo hay que mirar a qué hora exacta empiezan las presentaciones tras la inauguración, y contar esos tiempos indicados en la tabla que os dejamos a continuación. Al final, **se trata solo de seguir el orden natural de los números**, repetimos, como en la carnicería del súper. Lo de los intervalos de 15 minutos es solo por tener **una estimación** para que gestionéis el tiempo de forma libre. Ejemplo: Si te ha tocado el turno 30, teniendo en cuenta la info de la tabla, ya sabes que tienes aproximadamente una hora desde que comiencen las presentaciones para realizar la vuestra, **simplemente tendréis que ir controlando por dónde va la numeración.**

| TORNOS | TIEMPO TRAS INICIO | EJEMPLO DE HORARIO |
|---------|--------------------|--------------------|
| 01-07 | 0 - 15 min | 18:00 - 18:15 |
| 08 - 14 | 15 - 30 min | 18:15 - 18:30 |
| 15 - 21 | 30 - 45 min | 18:30 - 18:45 |
| 22 - 28 | 45 - 60 min | 18:45 - 19:00 |
| 29 - 35 | 60 - 75 min | 19:00 - 19:15 |
| 36 - 42 | 75 - 90 min | 19:15 - 19:30 |
| 43 - 49 | 90 - 105 min | 19:30 - 19:45 |
| 50 - 56 | 105 - 120 min | 19:45 - 20:00 |



Existen monedas de juego que se usan para el roleo, las apuestas y para pagar en la taberna. Únicamente se usan euros para comprar en los stands comerciales que colaboran con el evento. Se pueden canjear euros por monedas de juego en el banco.

En esta XII edición, incluimos una nueva moneda:

NOVEDAD

LA CORONA DE PLATINO

Que no os engañe su precio, aunque al cambio necesites 10 €, su valor sigue siendo 10 €, es decir, **no es “más cara”** que las demás, simplemente tienen un valor más alto.



1 Tridente de cobre = 0,50 €

1 Escudo de plata = 1€

1 Dragón de oro = 2 €

1 Corona de platino = 10€

¡IMPORTANTE!

No es posible canjear en sentido inverso, es decir, no se admitirá cambiar monedas de juego por euros.

Una de las carpas públicas es la del banco, que **tendrá su horario** de apertura para poder cambiar las monedas (se anunciarán más adelante y los encontraréis en un cartel en el propio banco). **Estará abierto por tramos con descansos** (aprovechad bien esos tramos para canjear el dinero por favor).

Durante los tramos del **banco cerrado**, pondremos en marcha un juego secundario: **“Robar el banco”**, que consiste en la posibilidad de entrar a robar el banco y llevarse el **“botín”** que se encuentre dentro.



5.8 APUESTAS



En el banco se puede apostar y ganar oro con los combates del torneo. Las apuestas estarán abiertas al **comienzo de cada fase eliminatoria** y se cerrarán justo antes del **primer combate de esa misma fase**. Es decir, las apuestas no se volverán a abrir hasta la siguiente fase eliminatoria. Una vez se cierren las apuestas para esa ronda, no se podrá apostar hasta el comienzo de la ronda siguiente.

Para apostar **DEBERÁS MOSTRAR TU ACREDITACIÓN**. Se apuesta o por el combatiente 1 o por el combatiente 2, sin más. El dinero de todo lo apostado se une y luego **se reparte en proporción** a tu apuesta, entre todos los apostantes ganadores. Una apuesta podrá cobrarse justo al finalizar el combate.

IMPORTANTE: La apuesta mínima es de 3 piezas de plata. Las monedas obtenidas en cada ronda deberán ser recogidas **ANTES del inicio de la siguiente ronda**.

5.9 LA TABERNA



Desde la primera edición mantenemos una taberna en la que tomar refrescos, cerveza, tinto de verano y algunas tapas. Aconsejamos **no depender de la taberna** para sustituir las comidas y cenas en ningún caso ya que la cantidad de comida que se puede ofrecer es limitada. No obstante, **este año estamos valorando ampliar la oferta gastronómica** Se especificarán claramente los alérgenos y otras restricciones alimentarias.

Este año volvemos a contar con **el equipo profesional** del “Bug Station” quienes vuelven a traer:



I 06 TRASFONDO RECIENTE

Debe entenderse que la **Feria del Dragón** cuenta con un **trasfondo e historia amplísimos**, que es imposible conocer en un día o evento. Al ser un mundo abierto, solo con las historias y lores de los jugadores ya hay **cientos de trasfondos que están actualmente en juego**. Claro que, desde Fénix, se viene contando una historia que hace las veces de **trama troncal** durante todos nuestros eventos. En este apartado os vamos a contar algunos **datos de interés de la historia reciente**, así como algunas de las “facciones” o personajes a tener en cuenta.

Si te apetece conocer el pasado y los arcos de trama anteriores, te animamos a verte los 9 capítulos de nuestra serie en Youtube: Historia de la Feria del Dragón, además del capítulo 0, que habla de historia antigua y geografía de Isla Dragón.

[VER LOS CAPÍTULOS AQUÍ ▶](#)



6.1 EN LA LÍNEA GENERAL DE LOS ÚLTIMOS AÑOS...

Desde que se perdiera hace más de mil años el linaje del **Reino de Orio**, Isla Dragón ha estado gobernada todos estos siglos por un **Consejo Regente**, con un gobernante por cada ciudad principal de la Isla. Sin embargo, hace dos años en la **X Feria del Dragón**, se descubrió que el **linaje real seguía vivo**. La regente de Erytheia, **Katrina Therem**, así como **su hermano Egon Therem**, son los descendientes directos del reino.

Con este descubrimiento se comenzó a generar una **guerra fría entre ambos hermanos**, debido a que también se descubrió que Egon, había estado detrás de **Odrogoth**, villano y enemigo público de Isla Dragón en los últimos años. Sin obviar que el **Consejo Regente** sigue siendo el actual órgano de gobierno y **debe regir esta situación**. Esta división comenzó a provocar bandos que separan aliados, como gran ejemplo de ello fue la separación de dos iconos de nuestra historia, como **Edric**, el hijo del Dragón, y la dama elfa, **Ivorwen**.

Por otro lado, y ligado al conflicto dinástico existe otra disputa **vinculada a la magia y los dragones**. Para el equilibrio de la magia y el sustento que proporciona, **son necesarios los dragones**, quienes escasean en el mundo a día de hoy. A pesar de ello, sigue habiendo quienes **les enfrentan por temor u otras razones**, pero también quienes les defienden. Actualmente las facciones anti dragones, siguen a Katrina, y los pro dragones, a Egon.

6.2 PERSONAJES DE INTERÉS



EL CONSEJO REGENTE

Órgano de gobierno de Isla Dragón, formado por los regentes de cada región. Así fueron designados desde hace más de mil años cuando Gamus cayó a manos de 5 héroes que se convirtieron en los regentes originales, y cuya descendencia ha gobernado Isla Dragón desde entonces.

LOS LETRADOS DEL ACERO

Los Letrados del Acero, son un cuerpo jurídico que se asegura de hacer cumplir el manuscrito que en su día firmaron los regentes originales, denominado “El Excelso Juramento de las 5 Espadas” en el que se jura, entre otras cosas, que el Consejo Regente gobernará Isla Dragón mientras el linaje real esté caído. Este cuerpo ha corroborado la legitimidad de ambos hermanos como herederos de la corona y ha dictaminado que dada la amplia genealogía que les precede cualquiera de los dos podría optar a la corona, no anteponiendo ningún tipo de norma como la de ser primogénito.

LA FAMILIA VAN ISTEN

Rica e influyente familia de Isla Dragón, dedicada a la invención de armas y artefactos que consiguen ir a la vanguardia de la tecnología de nuestro mundo. Largo tiempo han pasado desapercibidos, pero con la amenaza del retorno de los dragones, han vuelto con fuerza para apoyar la causa. Abiertamente anti dragones, y recelosos con los usos de la magia, han mostrado su apoyo a la regente y heredera al trono, Katrina Therem, con quien Konrad Van Isten, cabeza de la familia, se ha prometido en matrimonio.

EL CULTO AL DRAGÓN

Organización dedicada a la adoración y defensa de los dragones y su magia. Al igual que los Van Isten, han estado ocultos mucho tiempo, siendo reservados con su alineamiento e intenciones. El Culto al Dragón ha estado marcado por un gran cúmulo de sucesos en los últimos años. Hace una década estuvo apoyando la causa de la hechicera Adara, quien quería devolver a la vida a Gamus. Más tarde Odrogoth tomó el control del Culto y lo llevó por otra senda más oscura, hasta que actualmente, y en manos de Thura, toma un rumbo más moderado y conciliador.



KATRINA THEREM

Regente de Erytheia y heredera al trono de Isla Dragón. Poderosa hechicera, entregada a su pueblo, y algo inestable, sobre todo por lo sucedido en los últimos años. Hermana de su principal rival, Egon, y actualmente prometida con Konrad Van Isten. Su principal tormento es sentirse culpable por la muerte de su marido, de quien creía que había muerto en la guerra.



KONRAD VAN ISTEN

Líder de la familia V.I. Influyente y poderoso, sabe controlar las situaciones difíciles y todo aquello que le rodea. Es calculador y sabe dar a sus aliados y enemigos lo que cada uno necesita o merece.



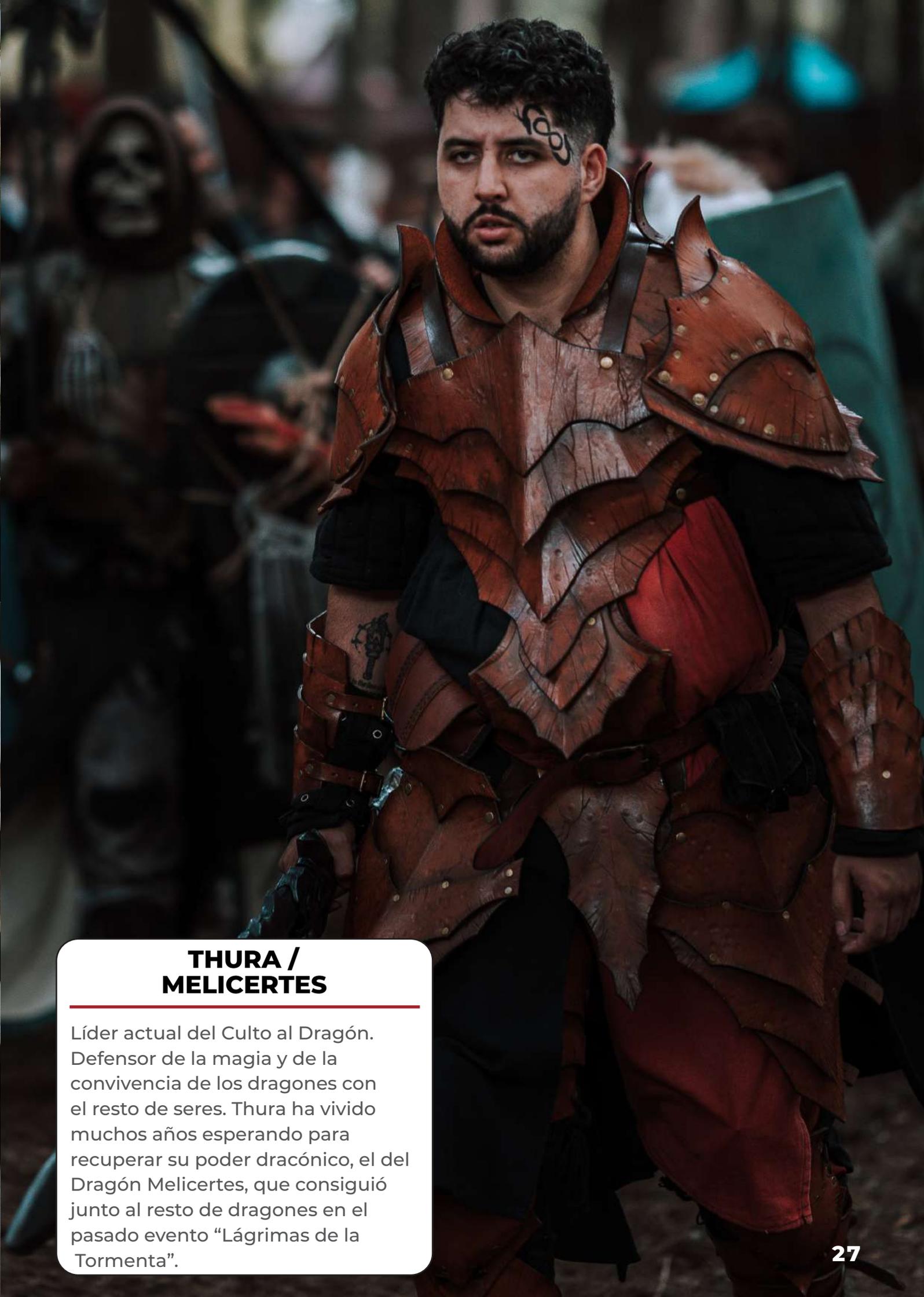
EGON THEREM

Hermano de Katrina y pretendiente legítimo al trono de Isla Dragón. Estuvo a la sombra de los hechos de Odrogoth los últimos años, pero también fue responsable de su muerte, y de la cura de la epidemia. Frío, astuto y estratega. Sufrió la traición de los Van Isten, quienes al principio prometieron apoyarle. Actualmente lidera el bando de todas las facciones pro dragones. Sus motivaciones, sólo él las conoce por el momento.

A man with a beard and dark hair, wearing detailed medieval plate armor, is shown in profile from the chest up. He is looking towards the left of the frame. The background is a soft-focus outdoor setting with trees and foliage, suggesting a fair or festival. The lighting is natural, with some highlights on the armor.

EDRIC, EL HIJO DEL DRAGÓN

Tras ganar el primer torneo del Dragón hace ya 14 años, Edric se convirtió en el símbolo de la Feria e Isla Dragón. Se convirtió también en el héroe que acabó con la amenaza de Gamus y Adara durante la octava feria. Actualmente sigue siendo un avatar a quienes muchos siguen, y en el último evento Edric recibió el poder de Gamus, lo cual lo convierte en un humano dracónico con la fuerza y poderes de un dragón.



THURA / MELICERTES

Líder actual del Culto al Dragón. Defensor de la magia y de la convivencia de los dragones con el resto de seres. Thura ha vivido muchos años esperando para recuperar su poder dracónico, el del Dragón Melicertes, que consiguió junto al resto de dragones en el pasado evento “Lágrimas de la Tormenta”.



KORAVELLIUM / ETHBAAL

Koravellium, la archimaga y maestra del conocimiento arcano y dracónico, resultó ser ni más ni menos que Ethbaal, la más grande de todas las dragonas de antaño, y líder de los dragones de Isla Dragón. Hecho que fue revelado en el pasado evento “Lágrimas de la Tormenta”.

6.3 ACORDE A LOS ÚLTIMOS EVENTOS...

En los **dos últimos eventos** del universo Feria del Dragón, que han sido **Lágrimas de la Tormenta VIII y El Castillo II**, han sucedido los siguientes hechos, en **orden cronológico**. (Aquí vamos a ofrecer un **breve y esquemático resumen**. Os recomendamos ir a nuestro linktree o cuenta de instagram para ver todos los recursos de trasfondo relacionados con la trama y la historia).

Lágrimas de la Tormenta VIII (Octubre 2024)

Isla Tormenta es una tierra cargada de magia debido a que en su día fue un cementerio de dragones, y todos los años con **la primera luna de otoño**, brotan unos **poderosos minerales** llamados “Lágrimas de la Tormenta”. **Ambos bandos** fueron hasta allí, unos para hacerse con dichas Lágrimas (**Egon y Culto al Dragón**), y otros a evitarlo (**Katrina y Van Isten**) además de alguna **otra intención oculta**.

Allí se dieron tres hechos importantes:

1. Se reveló que **Ethbaal**, la gran dragona azul, era Koravellium; una conocida archimaga de Erytheia, y a quien su **poder dracónico le fue devuelto** por medio de los **amuletos dracarios**. Algo que también sucedió con **Edric, y Thura**, a quienes les fue entregado el poder de **Gamus, y Melicertes** respectivamente.
2. Ambos bandos **estuvieron toda la campaña batallando**. El joven **dragón, Bologoth**, fue atrapado y posteriormente recuperado por sus enemigos y aliados.
3. **Konrad Van Isten y Katrina Therem** anunciaron que **se desposarían**. No lo dijeron abiertamente, pero todos saben que se trata de **conveniencia y unión de fuerzas, más allá de amor**.





El Castillo II (Febrero 2025)

Casi cuatro meses más tarde de la contienda en Isla Tormenta, las gentes de Isla Dragón y el archipiélago se dieron cita en la Fortaleza Consistorial de Erytheia, bajo la invitación de Katrina Therem y Konrad Van Isten. Quienes animaban públicamente a todos a acudir al preludio de lo que en un futuro serán sus nupcias.

Allí, se dieron los siguientes hechos importantes:

1. **Konrad y Katrina** anunciaron que el domingo firmarían el **acuerdo prematrimonial** que daría comienzo a los **trámites de la futura unión**.
2. Una **pequeña enfermedad** asoló la ciudad en el último mes, la cual había sido traída por **una tripulación extranjera**, cuyos responsables acabaron siendo **encarcelados**.
3. Las tropas de **Egon atacaron el domingo**, y aunque la batalla acabó en retirada por parte de las tales tropas, habían conseguido **su propósito: evitar la firma del acuerdo**.

07 INSCRIPCIÓN

Todo el proceso de inscripción se realiza desde la nueva web

www.FeriadelDragon.com

Estará disponible a primeros de abril. Estad atentos a la confirmación del día de apertura de plazas, que a priori está fijado para el **jueves 10 de abril** (dependerá de que la reapertura de la web se haya realizado con éxito).

MÉTODO DE INSCRIPCIÓN

El **método de inscripción** estará bien detallado en la **página web** por medio de un **vídeo tutorial** que resumimos a continuación (que no cunda el pánico que le hemos dado mil vueltas para que sea lo más intuitiva posible).

- **1** - Te registras en la web de forma **individual**.
- **2** - Existen varios tipos de entrada: Camping, albergue, bungalow y sin alojamiento.
- **3** - Creas un **alojamiento virtual**. En caso de **alojamiento compartido, un representante** crea el alojamiento e invita al resto proporcionando un correo electrónico, invitación que llegará por medio de dicho correo, y que **se acepta desde la propia web**.

IMPORTANTE: Regístrate en la web con el mismo correo con el que te vayan a invitar al alojamiento, por favor.

- **4** - Aproximadamente una semana después de la apertura, se procede a **sortear las plazas** en las que haya más demanda que oferta (normalmente bungalow y albergue). El sorteo se hace de forma automática por la web.
- **5**- Tras ello, las personas afortunadas y las que no necesitaron de sorteo, podrán proceder a rellenar el formulario de Google que os aparecerá en la propia web una vez se ha confirmado su plaza (se hace de forma individual y tendrán un plazo no superior a 3-4 días).
- **6** - Las menos afortunadas, pueden volver a elegir la opción de su entrada, de entre las opciones que resten tras el sorteo (Normalmente el camping o “sin alojamiento”), y proceder con lo que se dice en el punto anterior.
- **7** - Una vez rellenado el cuestionario, la web detectará que se ha completado y se habilitará en esta el pago de la plaza mediante pasarela de pago virtual en la propia web. Así queda completado el registro al evento.

8.1 PAGO DE LA INSCRIPCIÓN

Todos los pagos se realizan de forma individual y a través de la página web (pasarela de pago virtual con varias opciones de pago).

A la hora de hacer el pago, también **puede adquirirse la camiseta** del evento (ver diseño más abajo).

ROGAMOS, que dentro de lo posible, **HAGÁIS UN ÚNICO PAGO** que incluya vuestra inscripción y la camiseta (en caso de quien la quiera). **NOS FACILITA MUCHO EL TRABAJO.**

8.2 PAGO CAMPAMENTO ON ROL Y ELECTRICIDAD ON ROL

— 8.2.1 CAMPAMENTO ON ROL

Novedad: Este año, aunque son precios económicos, **montar campamento on rol tendrá un pequeño coste** (un único pago por campamento que se puede repartir entre todos los integrantes). Debido a los gastos del camping que provocamos en la zona on rol, nos vemos obligados a repercutir ese coste en aquellos que hacen uso de esa zona para campamentos propios.

Para esta gestión, organizaremos los campamentos en tres tamaños: **pequeño, mediano o grande**. Cada uno con un coste distinto, y cuyos umbrales son los metros cuadrados (incluyendo patios, zonas o mobiliario que aunque no sean carpas, se usen para el campamento). En principio nos ceñimos a ese criterio, pudiendo atender casos particulares en los que pueda haber cambios, siempre por el bien del evento.

RELACIÓN TAMAÑO - PRECIOS

Pequeño < 20 metros cuadrados. - 20 €

Mediano ≤ 40 metros cuadrados. - 35 €

Grande > 40 metros cuadrados. - 50 €

Admitiremos **pocas excepciones**. Pongamos un ejemplo, dos personas o un grupo pequeño traen un campamento grande, pero además se trata de un espacio de juego que no es privado, sino que es para **disfrute de todos** y se ofrece contenido como de juego. En este caso y si tal grupo tuviera **problemas** para afrontar el pago, rogamos se ponga en **contacto con la organización** para intentar ayudarles.

— 8.2.2 ELECTRICIDAD ON ROL

La electricidad del campamento es opcional, y se puede contratar o no. **Sigue siendo su precio 20€** por campamento de jueves a domingo, y se sumaría al coste de campamento según tamaño.

Ejemplos:

Un grupo que monte un **campamento mediano** (ej: una carpa de 5x7, o tres tiendas de 3x3) pagaría 55 €.

Un grupo que monte un **campamento grande** (ej: carpa de 6x12, o varias carpas cuya suma de metros cuadrados supera 50) pagaría 70 €.

Un grupo que monte un **campamento pequeño** (ej: carpa de 4x4, o dos tiendas vikingas de 2x2) pagaría 40€.

El **pago de la plaza de campamento on rol y de la electricidad** del mismo se harán **de una vez por web**, y se encargará de hacerlo **un único representante**, igual que el propio cuestionario. En caso de no contratar la luz en primera instancia, luego es posible contratarla allí siempre que llevéis el **dinero en mano** a check in y lo aviséis.



8.3 NOCHE EXTRA

El **pago** de la noche extra del domingo **se realizará en EFECTIVO durante el CHECK IN.**

En función de la modalidad de alojamiento tiene un coste:

- Camping: 0€ (la cuarta noche está incluida)
- Albergue: 15 € (precio por persona)
- Bungalow: 90 € (precio por bungalow)*
- Sin Alojamiento: No aplica.

*Los bungalows son de 5 personas, la noche extra cuesta 90€ independientemente de si se quedan 2, o 5. (Si se quedan dos, siempre se puede plantear un cambio a albergue en caso de disponibilidad).



8.4 PLAZAS ESPECIALES

Mantenemos la oferta de plazas especiales. Para poder acceder a estas plazas descritas a continuación, debes ponerte en **contacto con la organización previo** a realizar el pago.

— 8.4.1 Niños

Los niños entre **0 y 6 años** inclusive no están obligados a pagar la inscripción al evento siempre y cuando **no ocupen una cama** del complejo. (Si a pesar de la edad, por comodidad prefieren una cama propia, entrarían en la categoría siguiente)

Los niños entre **7 y 14 años** inclusive tendrán un 40% de descuento y la posibilidad de **ocupar una cama** del complejo.

— 8.4.2 Personas de gran dependencia

Para aquellas **personas que necesiten de otra** para la realización de las necesidades fisiológicas básicas (moverse, comer, dormir, ir al baño...) tendrán un 20% de descuento en su entrada y 100% de descuento para la persona cuidadora.

¡Si tienes cualquier duda, contáctanos!

8.5 POLÍTICAS DE DEVOLUCIÓN

Hasta **25 de abril 2025** se devuelve el 100% de la entrada.

Hasta el **8 de mayo** inclusive de 2025 se devuelve el 50% de la entrada.

Desde 8 de mayo en adelante **será imposible la devolución total o parcial del dinero** debido a que ya habrá sido invertido, y no contamos con margen como para plantear devoluciones. No obstante, podría ocupar otra persona la plaza en ese lugar.

09 COMER EN EL EVENTO

Con respecto a comer en la Feria del Dragón, cada participante **es libre de hacer lo que quiera** con su comida ya que no hay pensión completa o similar incluida en el precio. Estamos actualmente barajando **varias opciones** para ofrecer una pensión completa de forma opcional, o directamente ofrecer puntos para comprar comida en el propio evento, como buen ejemplo de ello es el propio restaurante del camping, o la taberna on rol “El Bicho Peleón”.

Hay supermercados en el pueblo de Olvera. Y se pueden llevar utensilios como camping gas o eléctricos, pero **nunca barbacoas u otros que impliquen fuego**.

Fuera de la pensión completa, sabed que el viernes a mediodía se realizará el “Encuentro Gastronómico Interinsular de Isla Dragón”, una convivencia que consiste en un almuerzo colectivo entre los participantes. Cada uno aportará algo de comida y bebida para compartir y pasar un buen rato con los demás.

10 VOLUNTARIADO

¿Qué es?

Tenemos un **sistema de voluntariado** al que todos los participantes pueden optar (máximo 50) sin más fin que el de **echar un cable** en el desarrollo del evento. A la hora de inscribirte podrás indicarnos que te gustaría ser voluntario, a lo que posteriormente se os enviaría **un cuestionario adicional**.

Las **funciones son variadas** como ayudar a montar lo que surja, mantenimiento y limpieza de las zonas de juego (Ejemplo: cambio de bolsas de basuras), ayudar en taberna a fregar o montar platos (se valora experiencia y carnet de manipulador de alimentos), apoyar en el torneo de armas como auxiliar , ayudar en banco, etc...

Condiciones:

Un total de **2:30 horas de trabajo** voluntario **recompensado con monedas** de juego. Recibiendo 1 oro , 2 platas y 4 cobres pudiendo utilizarlo en taberna o para uso en juego de las actividades que habrá en el evento.

El trabajo será por turnos y se asignarán tareas atendiendo a las cualidades que presenten las personas elegidas, y a las necesidades que la organización tenga. **Previo a la feria se contactará con los voluntarios** para explicar su tarea in situ y sus turnos así como **aclarar posibles dudas**.



11 ESTRUCTURA DEL EVENTO



MAÑANA

Talleres oficiales y de jugadores.

ALMUERZO

Encuentro Gastronómico Interinsular.

TARDE

Briefing, inauguración on rol y presentación de grupos.

NOCHE

Juego on rol



MAÑANA

Juego on rol.

MEDIODÍA

Fin del juego on rol y Clausura.

15 JUEVES

16 VIERNES

17 SÁBADO

19 DOMINGO

TODO EL DÍA

Recepción y convivencia de participantes.

NOCHE

Tiempo libre.

Posibilidad de rolear por libre.



TODO EL DÍA

Día completo de juego on rol.



Si bien **los horarios exactos de cada punto saldrán más adelante**, os dejamos una estructura general de lo que será el timing del evento. Os rogamos que cuando publiquemos los horarios, estos se respeten, no provocando así un retraso para el inicio de cada acto o actividad.

¿Estar On Rol antes de empezar?

Otro punto a tener en cuenta es qué pasa con **quien quiera jugar on rol un jueves o un viernes antes de la inauguración**. Esta opción es algo que dejamos a vuestro antojo, ya que sabemos las ganas que tenéis de jugar. Es sólo que desde nuestra parte no estaría todo listo como para nosotros dar el pistoletazo oficial. Hablamos tanto de jueves como de viernes por la mañana. Así que **si esos días queréis estar on rol, parcial o totalmente, por supuesto que podéis**. Pero recordad, no todas las personas estarán roleando y habrá bastantes elementos off rol, como terminar el montaje de carpas y logística en general, así como los talleres del viernes mañana (los que sean off, ya que puede haberlos on también).

12 CHECK IN DEL EVENTO. ¿QUÉ HACER AL LLEGAR?

Para que no haya confusión cuando llegas a la Feria del Dragón, te dejamos las correctas indicaciones:

1. Cuando llegas al camping rural Pueblo Blanco, **aparca el coche en el parking** y ve hasta el punto de Check-in andando. **¡No saquéis todavía las cosas del coche!**
2. Luego de hacer la **cola ordenadamente**, si es que hubiera, se os acreditará e indicará la zona en la que os alojáis. Si no os hospedáis en el complejo, tras hacer el check in ya estaréis acreditados con todo hecho, a falta, solamente, de si montáis campamento on rol. En cuyo caso, pasa al punto **5**, y si además contratas la **electricidad en el on rol, paga allí en cash y solicita tu adaptador eléctrico.**
3. Tras ser acreditados, podéis **volver a por el coche** y os pondréis en carretera delante del Check-in (nuestros coordinadores os indicarán), para, acompañados por uno de **nuestros guías**, ir hasta vuestra parcela, albergue o bungalow..
4. Al llegar a vuestro alojamiento **ya podéis montar y dejar vuestras maletas.**
5. En caso de montar **campamento On rol**, debéis ir con el coche o furgoneta hasta la zona de arriba, alrededor de los WC, donde podéis dejar el vehículo en un sitio que no bloquee el tráfico, y acudir al **punto de control** que tendremos para la zona on rol (se os indicará en check in).
6. Allí os atenderá un **nuevo guía** que os indicará dónde vais ubicados. A continuación podéis descargar los bártulos del campamento e inmediatamente el conductor **debe bajar con el coche y dejarlo en el parking** o en su parcela. El Resto ya puede empezar a montar.
7. Si para el montaje de vuestro campamento necesitáis un taladro perforador, podéis **solicitarlo a la misma persona** que os guió en el on rol.

ANTE CUALQUIER DUDA, SIEMPRE PUEDES ACUDIR A CUALQUIER ORGANIZADOR ANTES DE ACTUAR SIN SABER.



I 13. NORMAS Y AVISOS

13.1 NORMAS BÁSICAS

- Os recordamos que dispones de un documento adicional llamado **Filosofía y Reglamento**, que recoge todas las reglas y filosofía de juego sobre nuestros eventos así como un importante dossier sobre seguridad. El dossier de seguridad es de **lectura obligatoria**, y el resto del documento es de lectura selectiva, pudiendo ir a la parte que necesites.
- Durante la estancia en el recinto, todos los participantes están **obligados a mantenerlo limpio y ser responsables con todos los elementos pertenecientes al camping** y a la organización. Especialmente con los baños, déjalos como te gustaría encontrarlos, y si hay algún percance avisa al camping u organización.

La Feria del Dragón ha ganado muy buena reputación en el camping por su educación, civismo e higiene (especialmente por los baños). ¡SIGAMOS ASÍ!

- Queda **prohibido fumar en cualquier zona que no sea asfalto** y queda permanentemente prohibido tirar colillas al suelo. Especialmente en el campamento on rol, donde además solo se permite fumar en pipa. De hecho, recomendamos llevar ceniceros portátiles.
- También está **estrictamente prohibido encender fuego en cualquier parte del recinto**, a excepción del uso de camping gas en las parcelas de camping.
- Lamentablemente, **no se permite llevar animales sueltos, especialmente en la zona on rol**. En cuanto al resto de zonas, el camping permite animales (que deben ser declarados), y por los que se debe pagar una cuota diaria. (Esto es normativa del camping).
- Es imperativo **respetar las horas de sueño** de los demás participantes, reduciendo el ruido en las zonas off rol a partir de las 00:00.
- **Queda totalmente prohibido hacer cualquier tipo de negocio** en el evento, siendo motivo de expulsión. Si quieres hacer algún tipo de negocio on-rol, debe ser vendiendo cosas on rol, no cosas off rol con dinero on rol. Y por supuesto debe ser previamente aprobado por la organización. **En especial, está prohibida la venta de bebidas alcohólicas tanto de manera on-rol (taberna) como off-rol, siendo también motivo de expulsión del evento.**

Ligado al punto anterior, aclaramos que **Asociación Fénix dedica mucho tiempo**, junto con sus patrocinadores, colaboradores y proveedores, a sacar adelante cada uno de sus trabajos. **Nos esforzamos muchísimo** para lograr eventos de 400 - 600 personas y **no vamos a tolerar que nadie, persona o grupo, se aproveche de nuestro esfuerzo injustamente**. No haremos ninguna excepción con nadie.

Cualquier actitud irresponsable, agresiva, amenazante, o que simplemente rompa con la armonía del evento, **puede ser motivo de expulsión del mismo**. Estamos aquí para disfrutar y pasarlo bien, respetemos sin aguar la fiesta.

Como en años anteriores, **se sancionará por incumplimiento de normativa**, por lo que rogamos la colaboración de todos. Esas sanciones se reflejarán en forma de clicks en tu acreditación:

- 1 Picaje puede dejarte fuera de un escenario concreto o dejar de jugar por un tiempo.
- 2 Picajes implican la expulsión del evento.

13.2 AVISOS Y RECOMENDACIONES

- En primer lugar, os recomendamos que **el jueves lleguéis lo antes posible, a las 22:00 será la hora máxima de check-in**. Recordad que **si vais a llegar más tarde de esa hora lo comunicuéis vía email** a feriadeldragon@gmail.com como máximo una semana antes del evento. En caso de contratiempo o incidente que te haga llegar tarde el jueves, **escribe un correo también**. Si llegas a lo largo del día del viernes, infórmanos también por correo, y al llegar, pregunta en la recepción del camping para que **nos avisen** de vuestra llegada.
- Estaremos en la **Sierra de Cádiz**. Durante el día, puede hacer calor. Sin embargo, las **noches de la sierra son frías**. Os recomendamos traer suficiente ropa de abrigo para la noche, y estar preparados para ambas temperaturas.
- **Como ya sabe quien ha venido años anteriores, se trata de un camping de caravanas, por lo que tiene un suelo bastante duro, por ello recomendamos traer piquetas especiales para clavarlas en suelo duro. Taladros también pueden ayudar a clavar las piquetas.**
- Aunque “las calles” del campamento on rol están iluminadas, siempre viene bien traer vuestras propias **“lintorchas”** para las noches.
- Estamos en un espacio natural, por lo que puede haber insectos y mosquitos. Y si bien no hay gran cantidad ni mucho menos, es recomendable traer repelentes.

14 ¿ES PARA MÍ ESTE EVENTO?

ESTE EVENTO SÍ ES PARA TI SI:

- Te gustan los juegos de rol en vivo de fin de semana continuados, con carácter épico dramáticos, sociales, políticos y que representan vida de campamento en un ambiente festivo.
- Te va el rollo peliculero de “masmolarte” con cada escena, cada llanto, cada grito, cada derrota, cada victoria... Y por esa misma regla, contribuir a que el prójimo también se “masmole”.
- Entiendes que nuestro formato recoge muchos estilos de juego que conviven entre ellos: costumbrismo, social-político, bélico, mazmorreo, comedia, drama, e incluso narrativas de alta intensidad emocional.
- Entiendes que aquí no se viene a ganar o perder, sino a vivir la historia, elevando cada escena y cada intervención propia o ajena a través del “Play to Lift” (explicada en nuestro reglamento y filosofía de juego).
- Entiendes que es mejor para ti si tienes intención de preparar tramas antes del evento y cocrear junto a otros jugadores para llegar con algo construido a la historia en la que todos sumamos.
- Entiendes que para hacer llegar la trama troncal a todos los jugadores durante el evento,, necesitamos realizar escenas on rol (cinemáticas) que avancen la historia, con efectos de luz, sonido y voz en playback.
- Estás dispuesto a ver o leer los denominados por Fénix “Recursos de Trasfondo”, que vienen siendo los recursos bien literarios, o bien audiovisuales, que te van poniendo en contexto y dando información crucial sobre la trama actual.

“Te recomendamos leer nuestra Filosofía y Reglamento para entender mejor si este evento va contigo”.

[CLICK AQUÍ](#)

ESTE EVENTO NO ES PARA TI SI:

- Piensas que nuestro evento es un mercado medieval con teatrillos.
- Piensas que es un evento exclusivo de escenas, con pausas entre cada una de ellas sin juego de los jugadores.
- Vienes solo con intención de beber en la taberna y emborracharte.
- Piensas que vas a encontrar un larp chorra meme o de taberneo.
- Piensas que vas a encontrar un Larp militar de batallas o basado en softcombat (Spoiler: No hay batallas, eso es Lágrimas de la Tormenta)
- Esperas que desde organización podamos generar 600 fichas de personaje de calidad con relaciones de personaje.
- No estás dispuesto a sembrar una historia, que se cultive y riegue durante este y otros eventos, para recoger frutos más adelante.
- No entiendes que depende de ti integrarte en un universo vivo con una trama viva que avanza cada año y cada evento.
- Si no estás dispuesto a ser generoso con tu juego, o no estás dispuesto a mostrar interés por el juego de los demás. (Consejo: La cocreación entre jugadores o grupos es super genial).
- Si los puntos del cuadro de la página anterior no te parecen bien.

15 PATROCINIO



Como en todos nuestros eventos, contaremos con nuestro patrocinador oficial:

WWW.MORTISDRACO.COM

Quienes además de colaborar con el evento, acercarán sus productos a todos los participantes montando un gran stand durante el mismo. ¿Necesitas una espada nueva para el torneo? ¿Tienes sed y quieres ir a por litros de hidromiel para saciarte?

¡Ya lo sabes! Acércate al stand y aprovéchate de las ventajas de tener en la Feria del Dragón a nuestros armeros favoritos!

Jueves

18:00 a 21:00

Viernes

10:00 a 14.00 - 17:00 a 21:00

Sábado

10:00 a 14.00 - 17:00 a 21:00

Domingo

10:00 a 14:00

¿Quieres encargar tu pedido para la Feria del Dragón?

Haz tu compra antes del **16 de abril** y asegúrate que llega para el evento.



16 CONTACTO E INFO

- ✉ feriadeldragon@gmail.com
- ✉ asociacionfenix@hotmail.com
- 📷 / Asociacion_Fénix
- 📺 / Asociación Fénix
- 📘 / Asociación Cultural Fénix y Feria del Dragón
- 💬 / AsociacionFenix
- 🗣️ Servidor de Discord

WWW.FERIADELDRAGON.COM

Fotografías de:

- 📷 Juan Tardío
- 📷 Gaspar Morales
- 📷 José Manuel Cornejo
- 📷 Miguel Ángel Junquera



HAZTE CON TU **CAMISETA** DE RECUERDO DE LA **XII FERIA DEL DRAGÓN**

12€

Deberás pedirla y pagarla en el momento de pagar tu inscripción.

